



Weisungen zur Stärkeklassenmeisterschaft 2021 Eidg. Hornusserverband

Angenommen anlässlich der Sitzung vom 28.04.2021

EIDGENÖSSISCHER HORNUSSERVERBAND

Der Ressortleiter Präsident MK

Walter König

Jürg Ryser

Anmerkung:

Die männliche Bezeichnung einer Funktion oder Person schliesst automatisch auch die weibliche mit ein.

Gültig ab 01.05.2021

Inhaltsverzeichnis

	Seite
1	Allgemeines 3
1.1	Gültigkeit 3
1.2	Zweck der Stärkeklassenmeisterschaft (SKM) 3
1.3	Organisation 3
1.4	Verantwortlichkeit 3
2	Teilnehmer 3
2.1	Anmeldung 3
2.2	Einteilung der Mannschaften 3
3	Spielmodus für die Stärkeklassenmeisterschaft 3
3.1	Gruppenmodus 4
3.2	Schiedsrichter und Spielerschiedsrichter 5
3.3	Spielplatz 5
3.4	B-Lizenzspieler (nicht Spieler in Spielgemeinschaften) 5
3.5	Jokerspieler (Gesellschaften mit mehreren Mannschaften) 5
3.6	Spieldaten 6
3.7	Spiele vereinbaren 6
3.8	Spielabsage oder Spielabbruch 6
3.9	Spiele in Verbindung mit anderen Anlässen 6
3.10	Üben vor Spielbeginn 6
3.11	Freie Zone 6
3.12	Wertung der Spiele 7
4	Spiellisten 7
4.1	Spielliste Stärkeklassenmeisterschaft 2021 7
4.2	Gelbe Liste der Auswertungsstelle 7
4.3	Übermittlung der Listen 7
5	Rangordnungen / Auszeichnungen 7
5.1	Stärkeklassenmeister 7
5.2	Mannschaftsauszeichnungen 8
5.3	Rangordnung Einzelschläger 8
5.4	Einzelauszeichnungen 8
5.5	Rangpunkte 9
5.6	Einzelschlägerpreise 9
6	Finanzielles 9
7	Streitigkeiten 9
8	Schlussbestimmungen 9
8.1	Inkrafttreten 9

1 Allgemeines

1.1 Gültigkeit

- 1 Die nachstehenden Weisungen legen die Organisation der Stärkeklassenmeisterschaft 2021 des EHV fest. Sie sind für alle Spiele im Zusammenhang mit der SKM 2021 gültig.
- 2 Verwendete Abkürzungen welche in diesem Reglement häufig vorkommen:
 - EHV Eidgenössischer Hornusserverband
 - ZV EHV Zentralvorstand des Eidgenössischen Hornusserverbandes
 - MK Meisterschaftskommission
 - WMK Weisungen der Meisterschaftskommission
 - SKM Stärkeklassenmeisterschaft
 - SR Schiedsrichter
 - SSR Spielerschiedsrichter

1.2 Zweck der Stärkeklassenmeisterschaft (SKM)

- 3 Der EHV führt 2021 eine SKM durch.
- 4 Die SKM dient der Ermittlung der Stärkeklassenmeister ohne Auf- und Absteiger.
- 5 Die SKM wird mit den Mannschaften durchgeführt, die sich von der Ligameisterschaft nicht abgemeldet haben.

1.3 Organisation

- 6 Die Organe der SKM sind:
 - a) die Meisterschaftskommission (MK)
 - b) der Zentralvorstand des Eidg. Hornusserverbandes (ZV EHV)

1.4 Verantwortlichkeit

- 7 Die MK ist für die Organisation verantwortlich.

2 Teilnehmer

2.1 Anmeldung

- 8 Die Mannschaften konnten sich bis am 27. April 2021 von der Meisterschaft abmelden.
- 9 Nimmt eine B-, C- oder D-Mannschaft an der SKM nicht teil, so sind die Spieler in der tiefsten teilnehmenden Mannschaft gemeldet und auszeichnungsberechtigt.

2.2 Einteilung der Mannschaften

- 10 Die Gruppen der SKM wurden von der MK neu eingeteilt. Mehrere Mannschaften der gleichen Gesellschaft dürfen nicht in der gleichen Gruppe spielen.
- 11 In der 1. und 2. Stärkeklasse dürfen nicht zwei Mannschaften der gleichen Gesellschaft spielen.
- 12 Die A- respektive B-Mannschaft ist immer in einer tiefer nummerierten Gruppe einzuteilen als die B- respektive C-Mannschaft usw.

3 Spielmodus für die Stärkeklassenmeisterschaft

- 13 Der Modus der SKM wird von der MK definiert. Falls der Modus aufgrund der Vorgaben des BAG geändert werden kann, wird die MK dies mitteilen. Die Änderung kann auch vom normalen Modus wieder in den Gruppenmodus erfolgen. Der normale Modus entspricht dem Organisationsreglement Schweizermeisterschaft EHV vom 01.01.2020.

3.1 Gruppenmodus

- 14 Eine Mannschaft besteht aus 18 Spieler (16+2). Sie werden in 3 Gruppen à 6 Spieler aufgeteilt. Diese treten gegeneinander an. D.h. Gruppe 1 von Mannschaft A spielt gegen Gruppe 1 von Mannschaft B usw. Die Mannschaften kommen mit den eingeteilten Gruppen auf Platz. Die Gruppen können für jedes Spiel neu zusammengestellt werden. So sind nur 12 Spieler im Wettkampf und es ist noch Platz für Schiedsrichter und eine reduzierte Anzahl Spielschiedsrichter. Fehlende Spieler können mit Ersatzspielern aus den Gruppen 1. oder 2. aufgefüllt werden. Dem Ersatzspieler wird maximal die 5 geschrieben. Jeder Spieler darf jedoch maximal einen Einsatz als Ersatzspieler haben. Joker und B-Lizenzen bleiben erhalten. Die Mannschaftsgrösse besteht aus mindestens 11 Spielern (maximal 7 Ersatzspieler).
- 15 Wird die Anzahl Personen pro Wettkampf vom Bundesrat erhöht, so orientiert die MK, ab wann die kompletten Mannschaften gegeneinander spielen.
- 16 Spieler, deren Mannschaft nicht an der SKM teilnimmt, können noch eine B-Lizenz lösen oder sich via GS EHV bei der Spielerbörse melden. Spieler, die via Spielerbörse vermittelt werden, erhalten eine B-Lizenz. Wir möchten euch ans Herz legen, dass Spieler mit einer B-Lizenz in der für ihn angebrachten Stärkeklasse bzw. Mannschaft eingesetzt werden. Ein starker Spieler darf bei einer Gesellschaft mit A- und B-Mannschaft in der A-Mannschaft eingesetzt werden.
- 17 Gewertet wird jeder Gruppenmatch mit einem Rangpunkt sowie das Gesamtergebnis mit einem zusätzlichen Rangpunkt als Mannschaftswertung (siehe Abbildung 1). Für jedes Meisterschaftsspiel werden 4 Rangpunkte vergeben. Gewonnen hat die Mannschaft die mehr Rangpunkte erzielt. Ein Unentschieden ist ebenfalls möglich (siehe Abbildung 2).

Mannschaft A 18 Spieler (16+2)		Mannschaft B 18 Spieler (16+2)	
Gruppe 1 	2 Nr. / 220 Pkt. <i>verloren</i> 0 Rangpkt.	Gruppe 1 	1 Nr. / 200 Pkt. <i>gewonnen</i> 1 Rangpkt.
Gruppe 2 	1 Nr. / 200 Pkt. <i>verloren</i> 0 Rangpkt.	Gruppe 2 	0 Nr. / 210 Pkt. <i>gewonnen</i> 1 Rangpkt.
Gruppe 3 	0 Nr. / 210 Pkt. <i>gewonnen</i> 1 Rangpkt.	Gruppe 3 	0 Nr. / 200 Pkt. <i>verloren</i> 0 Rangpkt.
Mannschaftsresultat	3 Nr. / 630 Pkt. <i>verloren</i> 0 Rangpkt.	Mannschaftsresultat	1 Nr. / 610 Pkt. <i>gewonnen</i> 1 Rangpkt.
TOTAL	1 Rangpkt.	TOTAL	3 Rangpkt.

Mannschaft A verliert das Spiel mit 1 Rangpunkt
Mannschaft B gewinnt das Spiel mit 3 Rangpunkten

Mannschaft A 18 Spieler (16+2)		Mannschaft B 18 Spieler (16+2)	
Gruppe 1 	2 Nr. / 220 Pkt. <i>verloren</i> 0 Rangpkt.	Gruppe 1 	1 Nr. / 200 Pkt. <i>gewonnen</i> 1 Rangpkt.
Gruppe 2 	1 Nr. / 200 Pkt. <i>verloren</i> 0 Rangpkt.	Gruppe 2 	0 Nr. / 210 Pkt. <i>gewonnen</i> 1 Rangpkt.
Gruppe 3 	0 Nr. / 210 Pkt. <i>gewonnen</i> 1 Rangpkt.	Gruppe 3 	5 Nr. / 200 Pkt. <i>verloren</i> 0 Rangpkt.
Mannschaftsresultat	3 Nr. / 630 Pkt. <i>gewonnen</i> 1 Rangpkt.	Mannschaftsresultat	6 Nr. / 610 Pkt. <i>verloren</i> 0 Rangpkt.
TOTAL	2 Rangpkt.	TOTAL	2 Rangpkt.

Bei diesem Spiel haben wir ein Unentschieden.

- 18 Es wird eine Einzel- sowie Mannschaftsrangliste erstellt. Auch Auszeichnungen werden vergeben. Auf- und Absteiger sowie einen Schweizermeister wird es dieses Jahr nicht geben.
- 19 Es werden 2x2 Streiche ohne Wechsel geschlagen.
- 20 Abgetan wird folgendermassen:
- | | |
|------------------------|------------------------------|
| 1. und 2. Stärkeklasse | Punkt 9 bis und mit Punkt 20 |
| 3. Stärkeklasse | Punkt 7 bis und mit Punkt 18 |
| 4. Stärkeklasse | Punkt 5 bis und mit Punkt 16 |
| 5. Stärkeklasse | Punkt 5 bis und mit Punkt 15 |
| 6. Stärkeklasse | Punkt 3 bis und mit Punkt 13 |

3.2 Schiedsrichter und Spielschiedsrichter

- 21 Auf dem Spielfeld (Wettkampfgelände) sind maximal 15 Personen erlaubt.
- 22 Pro Gruppenspiel sind 12 Spieler, 1 SR und 2 SSR (oder 2 SR und 1 SSR oder 3 SSR) erlaubt. Spieler anderer Gruppen dürfen als SR oder SSR eingesetzt werden. Damit die Anzahl Personen bei einem Spiel möglichst klein ist, macht es Sinn, wenn Spieler einer anderen Gruppe als SR oder SSR eingesetzt werden. Habt ihr einen Vollblutschiedsrichter, der unbedingt schreiben will, so darf er dies natürlich.
- 23 Die schlagende Mannschaft stellt 2 SR oder SSR und die abtuende Mannschaft 1 SR oder SSR.
- 24 Ein SR oder SSR führt die Spielliste Stärkeklassenmeisterschaft 2021. Der Standort ist frei wählbar.
- 25 Ein SR oder SSR steht beim Punkt 0/1.
- 26 Ein SR oder SSR führt die Ersatzliste/Live-App. Der Standort ist frei wählbar.

3.3 Spielplatz

- 27 Hat eine Mannschaft keinen eigenen Spielplatz, eine Terminkollision der Mannschaft A und B oder kann sie nicht auf ihrem Platz (kantonale Verordnungen) spielen, so können die Heimspiele (ohne Gesuch) auf einem anderen Spielplatz ausgetragen werden. Damit es keine Missverständnisse gibt, dürft ihr dies auch mit dem Spielverschiebungsformular den Beteiligten melden.

3.4 B-Lizenzspieler (nicht Spieler in Spielgemeinschaften)

- 28 Die Einzelresultate werden ausgeschrieben und zählen zum Mannschaftsresultat.
- 29 B-Lizenzen können 2021 für die SKM die ganze Saison beantragt werden.
- 30 Die MK empfiehlt, dass ein Spieler mit B-Lizenz in der Mannschaft eingesetzt wird, die seinem Können und in etwa der Stärke seiner Stammmannschaft entspricht.

3.5 Jokerspieler (Gesellschaften mit mehreren Mannschaften)

- 31 Jeder Spieler einer Gesellschaft kann als Jokerspieler eingesetzt werden. Seine Streiche werden ausgeschrieben.
- 32 Die Jokerspieler sind in der Mannschaft auszeichnungsberechtigt, wo sie für die SM 2021 gemeldet wurden.
- 33 Spieler einer Mannschaft, die nicht an der SKM teilnimmt oder nachgemeldete Spieler sind in der Mannschaft preisberechtigt, wo sie das erste Mal eingesetzt werden. Die Verantwortlichen wahren die Fairness. Gesellschaften mit nur einer Mannschaft oder ohne B-Lizenzspieler sollen nicht benachteiligt werden.

3.6 Spieldaten

- 34 Die MK legt die Spieldaten sämtlicher Stärkeklassen fest.

3.7 Spiele vereinbaren

- 35 Die Spielabmacher vereinbaren, nach Aufschaltung der neuen Spielpläne, telefonisch die neuen Termine für die SKM.
- 36 Spiele dürfen nach vorne und hinten verschoben werden. Achtung! Nach vorne verschobene Spiele werden nach dem zu diesem Zeitpunkt gültigen Modus gespielt. Die Wertung erfolgt aber nach der gültigen Wertung der Runde.
- 37 Mit dem Formular [Spielverschiebung](#) auf der Homepage werden die neuen Daten dem Stärkeklassenbetreuer gemeldet.
- 38 Der Stärkeklassenbetreuer bestätigt den neuen Termin und informiert die Auswertungsstelle.

3.8 Spielabsage oder Spielabbruch

- 39 Ein SKM-Spiel darf unterbrochen, aber ohne zwingenden Grund nicht abgesagt oder abgebrochen werden.
- 40 Als zwingende Gründe gelten:
- a) Todesfall eines Hornusser, so dass die ganze Mannschaft nicht mehr spielt
 - b) Katastrophenfälle, bei denen Hornusser Hilfsdienste leisten
 - c) eine Mannschaft ist in Quarantäne (mehr als 5 Spieler)
 - d) das Wetter lässt ein Spiel im Gruppenmodus nicht zu
- 41 Bei schlechten Platz- und Sichtverhältnissen, sowie bei bestehender Unfallgefahr, entscheiden die beiden angetretenen Mannschaften über das Spielen oder Nichtspielen. Ein Ausweichen auf einen bestehenden Ersatzplatz ist möglich.
- 42 Abgesagte und abgebrochene SKM-Spiele müssen nachgeholt werden. Die Nachwuchssperrdaten bleiben bestehen.
- 43 Die SKM-Spiele müssen dort aufgenommen respektive fortgesetzt werden, wo sie unterbrochen wurden. Es dürfen nur Spieler eingesetzt werden, welche auch auf der angefangenen Spielliste aufgeführt sind.
- 44 Über das abgebrochene, abgesagte Spiel oder einen Spielplatzabtausch muss eine Meldung erstellt werden. Diese Meldung ist von der Heimmannschaft auszufüllen und unverzüglich dem Stärkeklassenbetreuer zuzustellen.

3.9 Spiele in Verbindung mit anderen Anlässen

- 45 SKM-Spiele dürfen nicht in Verbindung mit andern Anlässen gespielt werden.

3.10 Üben vor Spielbeginn

- 46 Gemäss dem aktuell gültigen „Spielreglement Eidg. Hornusserverband“.

3.11 Freie Zone

- 47 Über eine eventuell notwendige freie Zone entscheiden die Verantwortlichen vor Spielbeginn.
- 48 Das aktuell gültige „Spielreglement Eidg. Hornusserverband“ gilt in allen Belangen.
- 49 In jedem Fall meldet die Heimmannschaft mit dem dafür vorgesehenen Formular dem zuständigen Stärkeklassenbetreuer die freie Zone.

3.12 Wertung der Spiele

- 50 Pro gewonnenes Gruppenspiel 1 Rangpunkt
Verlorenes Gruppenspiel 0 Rangpunkt
Gewonnenes Spiel (Summe der 3 Gruppenspiele) 1 Rangpunkt
(siehe auch Grafik Seite 4)
- 51 Dürfen die kompletten Mannschaften gegeneinander spielen, so werden die Rangpunkte der Mannschaften gemäss „Organisationsreglement Schweizermeisterschaft Eidg. Hornusserverband“ verteilt.
Die Rangpunkte der Einzelschläger bleiben über die ganze SKM gleich.

4 Spiellisten

4.1 Spielliste Stärkeklassenmeisterschaft 2021

- 52 Es darf nur die von der MK zur Verfügung gestellte Spielliste Stärkeklassenmeisterschaft 2021 verwendet werden (3 Gruppen à 6 Spieler auf einem A4-Blatt). Diese ist auf der [Homepage EHV](#) zu finden und ist in der HGVerwaltung hinterlegt.
- 53 Die Spielliste Stärkeklassenmeisterschaft 2021 wird während dem Spiel durch den SR oder SSR geführt.

4.2 Gelbe Liste der Auswertungsstelle

- 54 Die Spieler (nicht die Reihenfolge) der gelben Liste der Auswertungsstelle sind vor dem Spiel durch die Verantwortlichen zu kontrollieren und allenfalls zu bereinigen. Diese müssen mit der Spielliste Stärkeklassenmeisterschaft 2021 übereinstimmen.
- 55 Nach dem Spiel muss das Total jedes Spielers auf die gelbe Liste übertragen werden. Vorsicht beim Übertragen, da die Reihenfolge nicht zwingend gleich sein muss.
- 56 Die Rangpunkte der Gruppenspiele und das Gesamtergebnis müssen auf die gelbe Liste übertragen werden.

4.3 Übermittlung der Listen

- 57 Nach dem Spiel muss der Auswertungsstelle (1./2. Stärkeklasse 079 129 31 11, 3./4. Stärkeklasse 078 891 56 38, 5. Stärkeklasse 079 776 29 12, 6. Stärkeklasse 079 129 31 11) und der GS EHV (079 206 03 76) von allen Listen ein Foto gesendet werden. Die Auswertungsstelle erfasst die Resultate jedes Spielers und die GS EHV erstellt die Tabelle der Mannschaften.
- 58 Die vollständig und gut leserlich ausgefüllten Listen beider Mannschaften müssen unterzeichnet sein und von der Platzmannschaft am SKM-Spielabend, gemäss den WMK, der Auswertungsstelle zugestellt werden.
- 59 Die Kopien der Spiellisten eines abgebrochenen SKM-Spiel sind noch am gleichen Tag per A-Post, gemäss WMK, an die Auswertungsstelle einzusenden.
- 60 Sobald das abgebrochene SKM-Spiel zu Ende gespielt wurde, sind die Originalspiellisten noch am gleichen Tag per A-Post, gemäss WMK, an die Auswertungsstelle einzusenden.

5 Rangordnungen / Auszeichnungen

5.1 Stärkeklassenmeister

- 61 Die Rangordnung der Mannschaften wird nach Rangpunkten erstellt.
- 62 Bei gleicher Rangpunktzahl wird in folgender Reihenfolge entschieden:
a) nach Nummern

- b) nach geschlagenen Punkten
 - c) nach der direkten Begegnung
- Dies wird erst am Schluss der SKM gemacht. Vorher wird alphabetisch sortiert.

- 63 Besteht eine Stärkeklasse aus 4 Gruppen, so qualifizieren sich die Gruppensieger für den Halbfinal, bei 2 Gruppen der Gruppensieger sowie der Gruppenzweite und bei einer Gruppe die ersten 4 Mannschaften.
- 64 Die Halbfinalspiele finden am 28./29. August 2021 statt und die Finalspiele am 4. September 2021. Beim Halbfinal und Final hat die besser rangierte Mannschaft Heimrecht.
- 65 Die Sieger sind Stärkeklassenmeister.

5.2 Mannschaftsauszeichnungen

- 66 Alle Stärkeklassenmeister erhalten einen Preis.
- 67 Alle Halbfinalisten und Finalisten erhalten je ein SKM-Diplom.
- 68 Die Anzahl Auszeichnungen wird zu einem späteren Zeitpunkt festgelegt.
- 69 Die Gesellschaften können zusätzliche Auszeichnungen bestellen. Diese Auszeichnungen gehen zu Lasten der bestellenden Gesellschaft.

5.3 Rangordnung Einzelschläger

- 70 Die Rangordnung der Einzelschläger wird pro Stärkeklasse erstellt und zwar nach:
 - a) Rangpunkten
 - b) Schlagpunkten
 - c) Einzelspielresultat
- 71 Der Sieger bei den Einzelschlägern darf **nicht** als Stärkeklassenmeister bezeichnet werden.

5.4 Einzelauszeichnungen

- 72 Die Einzelauszeichnungen werden prozentual nach Rangpunkten abgegeben. Bei gleicher Rangpunktzahl wird die Auszeichnung ebenfalls abgegeben.
- 73 Die Art der Auszeichnungen wird zu einem späteren Zeitpunkt festgelegt.
- 74 Jede Mannschaft hat Anrecht auf minimal zwei Einzelauszeichnungen, wobei diese jedoch nicht unter der Mindestpunktzahl abgegeben werden dürfen. Die Mindestpunktzahl wird am Schluss der SKM anhand der gespielten Runden definiert.
- 75 Die Anzahl Einzelauszeichnungen mit Rang werden zu einem späteren Zeitpunkt definiert:

Stärkeklasse	Anzahl Medaillen
1. Stärkeklasse	
2. Stärkeklasse	
3. Stärkeklasse	
4. Stärkeklasse	
5. Stärkeklasse	
6. Stärkeklasse	
- 76 Jeder Hornusser ist nur einmal auszeichnungsberechtigt.
Die massgebende Reihenfolge ist:
 - Einzelauszeichnung mit Rang
 - Mannschaftsmedaille
 - Einzelauszeichnung ohne Rang

5.5 Rangpunkte

77 Rangpunkteverteilung Einzelschläger:

<u>Rang</u>	<u>Schlagpunkte</u>	<u>Rangpunkte</u>
1.	80	30
	80	30
2.	79	28
3.	78	27
	78	27
	78	27
4.	77	24

usw.

78 Jedes Einzelresultat, welches für das Mannschaftsresultat gewertet wird, nimmt automatisch Rangpunkte weg.

5.6 Einzelschlägerpreise

79 Pro Stärkeklasse werden drei Einzelschlägerpreise an die rangpunktehöchsten Einzelschläger abgegeben.

6 Finanzielles

80 Die Kosten der SKM werden, nach Stärkeklasse abgestuft, auf die teilnehmenden Mannschaften verteilt. Ein Teil wird aus der Kasse EHV bezahlt.

7 Streitigkeiten

81 Sämtliche Streitigkeiten müssen auf Platz erledigt werden. 2021 gibt es keine Spielproteste.

8 Schlussbestimmungen

8.1 Inkrafttreten

82 Die MK EHV hat diese Weisung anlässlich der Sitzung vom 28.04.2021 genehmigt. Sie tritt am 01.05.2021 in Kraft.